



## Titel: APPCAMPS: Grundlagen der Informatik

Bei der Bearbeitung sind digitale Werkzeuge/Geräte erforderlich

Ja  Nein

Fach	Klasse	Urheber	Erscheinungsdatum
Informatik	7 - 10 (alle Schulformen)	Fachberatung Informatik	04.2020

### Lernfeld

- Algorithmisches Problemlösen

### Kompetenzen

- Algorithmusbegriff
- Algorithmisieren und Implementieren

### Inhalt

In diesem Modul erfährst du, wie man in der Informatik etwas programmiert. An verschiedenen Beispielen lernst du die Grundbausteine eines Algorithmus kennen. So programmierst du eine interaktive Geburtstagskarte, ein Computerspiel und eine schöne Animation.

Im Material (pdf-Dokument) wird dir genau erklärt, wie du die Aufgaben bearbeiten sollst. Es gibt ein Einstiegsvideo, Lernkarten und ein Abschlussvideo.

Eine Anmeldung bei APPCAMPS ist nicht erforderlich. Das Material ist unter folgendem Link frei verfügbar:

<https://appcamps.de/wp-content/uploads/2020/03/Grundlagen-Informatik-Algorithmen-Handout.pdf>

### Hinweise für begleitende Erwachsene

Es wird kostenfreies Unterrichtsmaterial der Internetseite APPCAMPS (<https://appcamps.de/>) verwendet. Eine Anmeldung bei APPCAMPS ist nicht erforderlich.

Bildrechte: Pixabay Pexels; <https://pixabay.com/de/photos/code-code-editor-codierung-computer-1839406/>

